## はじめに



## ゲームの遊びかた

## その他



## 困ったときは

## 1 安全に使用するために

### ごあいさつ

このたびは『びっくり熱血新記録！ はるかなる金メダル』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### ⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

## 警　告



## WARNING







CTR-N-TB6J-JPN

## 2 ゲーム紹介

『びっくり熱血新記録！ はるかなる金メダル』は、様々な競技を行うスポーツアクションゲームです。

### ストーリー

運動会で他の学校をつぶそうとした藤堂護［とうどうまもる］の計画は、失敗に終わった。参加した学校の人並み外れたパワーを、計算に入れてなかったのだ。藤堂はあまり悔しいとは思わなかったが、失敗するのが嫌いな彼は、もう一度計画を練り直し完全な成功を手に入れようともくろんだ。
藤堂「ううむ、だがこの計画を実行するには、ボクの貯金すべてを使っても足りん……ムム」と考え、父・晃之助［こうのすけ］に泣き落とし作戦をしかけたのであった……。

# 3 操作方法

## 競技中の操作方法

### 400mハードル

| | |
|---|---|
| 走る | ✚連打 |
| ジャンプ | Ⓑ |
| タックル | Ⓐ |
| スライディング | ✚ |
| ハードルの破片を拾う | Ⓐ（ハードルの破片が近くに落ちているとき） |
| ジャイアントスイング | Ⓐ（ハードルの破片を持っているとき） |
| ハードルの破片を投げる | Ⓐ（ハードルの破片を持ってジャンプ中）<br>※✚を押しながら行うと後ろの選手を攻撃可能 |
| 旋風脚［せんぷうきゃく］ | Ⓐ（ジャンプ中） |

## ハンマー投げゴルフ

| | |
|---|---|
| 回転 | Ⓑ連打 |
| 投げる | Ⓐ（回転中） |
| 角度の調節 | ✚（投げるとき） |
| 空中コントロール | ✚（ハンマーを投げた後） |
| バウンドのコントロール | ✚（ハンマーが地面に落ちるとき） |

## 水泳バトルロイヤル

| | |
|---|---|
| 水面でジャンプ | Ⓐ（水面にいるとき） |
| ジャンプの方向を変える | ✚（水面でジャンプする前） |
| スーパー息継ぎ | Ⓑ（水面にいるとき） |
| 潜る | ✚（水面にいるときに押し続ける） |
| 水中移動 | ✚（水中にいるとき） |
| 移動速度アップ | ✚+Ⓐ（水中にいるとき） |

| 水中キック | Ⓑ（水中にいるとき） |
| --- | --- |
| 水中肩組み | ✚<br>※水中で相手がいる方向を押して触れる |
| 水中パンチ | Ⓑ（水中肩組みをしているとき） |

## ビル越え棒幅飛び

| 走る | ✚連打 |
| --- | --- |
| ジャンプ | Ⓑ |
| アイテムを拾う | Ⓑ（アイテムが近くにあるとき） |
| アイテムを捨てる | Ⓐ（アイテムを持っているとき） |
| 棒でジャンプ | Ⓑ押し続けて離す（棒を持っているとき） |
| 空中コントロール | ✚（ジャンプ中） |
| ぶら下がり | ✚（ジャンプしてビルに手が届きそうなとき） |

| 一輪車から降りる | Ⓐ |
|---|---|

はちゃめちゃ柔道

| 移動 | ✚ |
|---|---|
| パンチ | Ⓑ |
| キック | Ⓐ |
| ダッシュ | ✚どちらかを２回押す |
| ショルダータックル | Ⓑ（ダッシュしているとき） |
| ジャンプキック | Ⓐ（ダッシュしているとき） |
| 肩組み | ✚（相手の近くで相手がいる方向を押したとき） |
| 相手の気力を減らす | Ⓑ連打（肩組み中） |
| 技を選ぶ | Ⓑ（肩組みして相手の気力がないとき） |
| 技を決定する | Ⓐ（技を選んでいるとき） |

| 肩組みを解除 | ✚（肩組み中、相手がいない方向を押し続ける）<br>※相手が技選択に入る前のみ |
| --- | --- |

## その他の操作方法

| ゲームスタート | START（1Pのみ） |
| --- | --- |
| 項目の選択 | ✚ |
| 項目の決定 | Ⓐ |
| 項目のキャンセル | Ⓑ |
| 選手のステータスを見る | START（商店街にいるとき） |
| ゲームの一時中断・再開 | START（1Pのみ） |

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

## スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてもスリープモードになりません。

## 4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「参加人数が1人でゲームをプレイしている場合」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

# 5 ダウンロードプレイ

## 対戦（ダウンロードプレイ）

『びっくり熱血新記録！ はるかなる金メダル』が保存されている本体がひとつあれば、同時にプレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

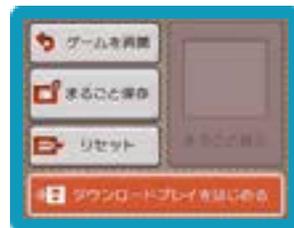
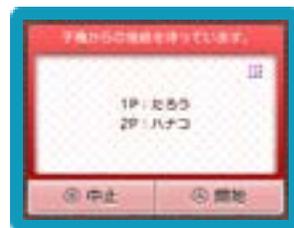
### 用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・・同時にプレイする人数分の台数（最大2台）

※『びっくり熱血新記録！はるかなる金メダル』が保存されている本体が1台必要です。

### はじめかた

**●ソフトを送る側(親機)の場合**

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。

3.ゲームモード選択画面で、参加人数を2人以上にします。

## ●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。

2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。

3.『びっくり熱血新記録! はるかなる金メダル』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

## 終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

# 6 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、ムービーが流れた後、ゲームモード選択画面が表示されます。

## ゲームモード選択画面

「モード」→「参加人数」の順に選びます。選んだ人数が3人以下で、対戦競技の場合、コンピュータが相手になります。

| | |
|---|---|
| ノーマルモード | すべての競技を行います。 |
| ショートモード | ３つの競技を行います。 |
| れんしゅうモード | 競技を１つ選んで練習できます。<br>※参加人数を選ぶことはできません。 |

## 競技選択

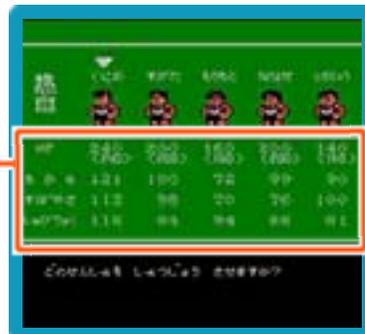
「ショートモード」か「れんしゅうモード」のゲームモードを選んだ場合、行う競技を選びます。「ショートモード」では、選んだ順に競技が行われます。
競技を選び終わったら、「YES」を選びます。

## チームセレクト画面

使用するチーム（→16）を選びます。

## 出場選手セレクト画面

競技に出場させる選手を選び終わると、商店街（→15）に進んだ後、競技が始まります。
※選手は競技ごとに選べます。

選手のステータス

## 7 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。
※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

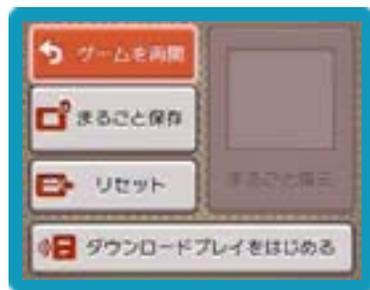
※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時

| | |
|---|---|
| ゲームを再開 | ゲームを再開します。 |
| まるごと保存 | ゲーム状況をバックアップします。 |
| リセット | タイトル画面に戻ります。 |
| まるごと復元 | まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。<br>※データがある場合のみ表示されます。 |
| ダウンロードプレイをはじめる | ダウンロードプレイをはじめます。 |

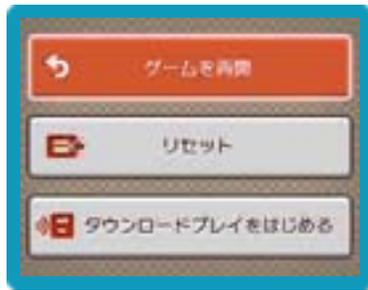
●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

# 9 ゲームの進めかた

様々な競技を行い、獲得したメダルの総数をチームごとに競います。

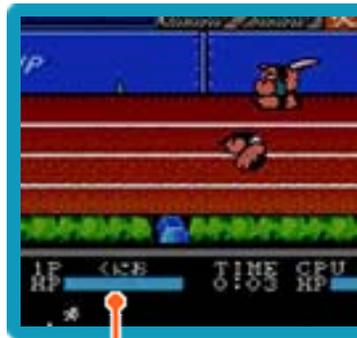
## メダルを手に入れる

競技中に、特定の条件を満たすか、落ちているメダルを拾ったりすると、メダルを手に入れることができます。メダルは成績に関わるほか、商店街（→15）のお店で商品を購入するときに使います。

### メダルの価値

銅メダル10枚で銀メダル1枚分、銀メダル10枚で金メダル1枚分の価値があります。

## HPについて

競技中に攻撃を受けたりするとHPが減り、なくなるとその競技は負けたり、リタイアになります。

※HPがない状態で競技を始めた場合、攻撃を受けたりすると負けになります。

## 競技終了時

1つの競技が終わるたびメダル授与式が行われ、全チームにメダルが授与されます。

### 各賞の発表

順位や成績に応じて、授与されるメダルの枚数が決まります。

**特別賞について**

1～5位のほかに、特別賞をもらえることがあります。もらえる条件は、競技によって異なります。

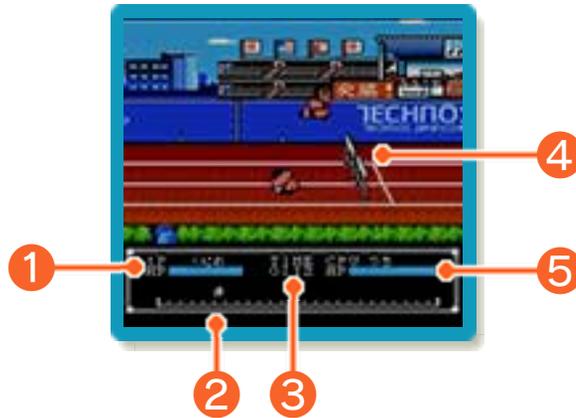
# 10 400mハードル

ハードルを飛び越えたり、くぐったりしながら、ゴールに向かって走る競技です。相手より先にゴールに着くと勝ちです。ハードルはタックルなどで壊すことができ、破片やメダルが出現することがあります。破片を拾うと、それで相手に攻撃できます。

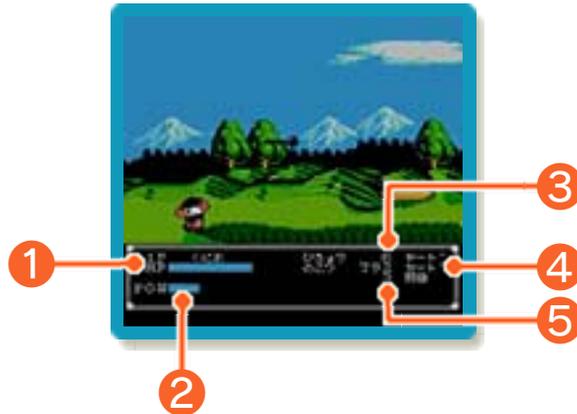
❶ 1P側の選手名とHP

❷ 現在の位置

❸ 経過時間

❹ ハードル

❺ 2P側の選手名とHP

# 11 ハンマー投げゴルフ

回転して、ハンマーを投げ、コース上のカップに入れる競技です。カップに入れるまでにハンマーを投げた回数が、もっとも少ない選手が勝ちです。

① 選手名とHP

② パワーゲージ

回転すると増えます。ゲージが増えるほどハンマーを遠くへ飛ばせます。

③ 現在投げているハンマーの飛距離

④ カップまでの距離

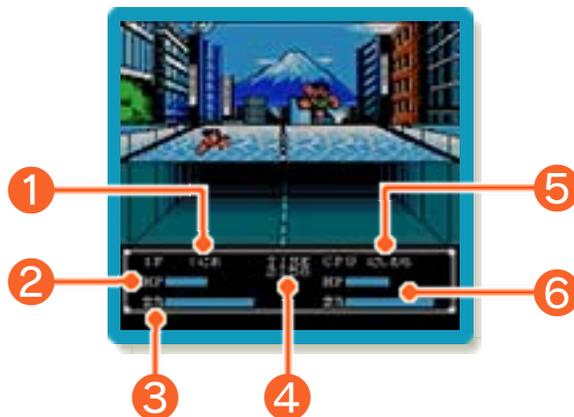
⑤ 記録

現在何投目かを表します。

## 池やバンカー、ラフについて

池にハンマーが入ると、記録が1増えます。また、バンカーやラフでは、ハンマーを投げるとき、速く回転することができません。

## 12 水泳バトルロイヤル

水面で相手の上に乗ったり、水中で組み合ったりして、どちらかのHPがなくなるまで戦う競技です。

### ① 1P側の選手名

### ② 1P側のHP

空気がなくなったり相手の攻撃を受けたときなどに、少しずつ減っていきます。

### ③ 1P側の空気

水中にいる間、少しずつ減っていきます。
※水面に出ると、ゲージが回復します。

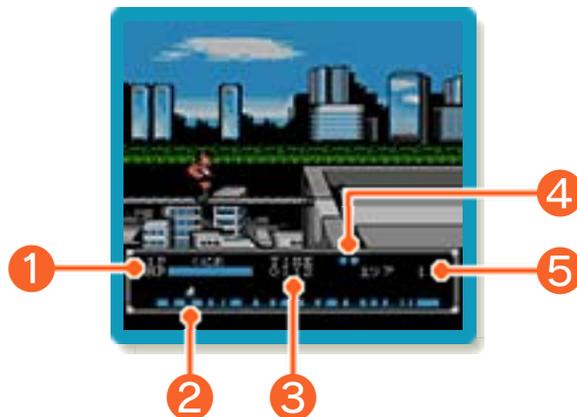
### ④ 制限時間

なくなると、HPが多い選手の勝ちになります。

### ⑤ 2P側の選手名

### ⑥ 2P側のステータス

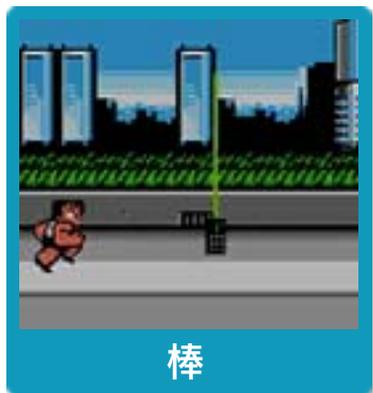
# 13 ビル越え棒幅飛び

ジャンプしたり、棒や一輪車を使ったりして、ビルを飛び越える競技です。より多くのビルを越えた選手が勝ちです。

1. 選手名とHP
2. ビルの配置
3. 経過時間
4. 落ちることができる残り回数
5. 通過したエリア数

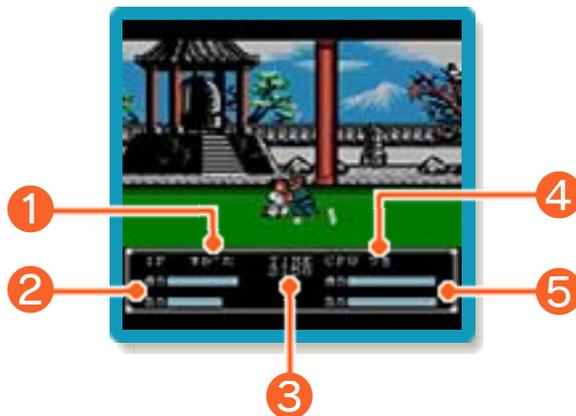
## アイテム

アイテムには、棒と一輪車があります。棒を使うと遠くにジャンプでき、一輪車を使うとロープの上を渡ることができます。

棒

一輪車

## 14 はちゃめちゃ柔道

相手がダウンするまで戦う、変則的な柔道です。パンチやキック、技により、相手の体力をなくすと勝ちです。

※攻撃を受けた選手は、メダルを落とすことがあります。

**① 1P側の選手名**

**② 1P側の体力（HP）と気力**

**③ 制限時間**

なくなると、HPが多い選手の勝ちになります。

**④ 2P側の選手名**

**⑤ 2P側のステータス**

### 気力について

気力は攻撃を受けたりすると減り、時間の経過とともに回復します。肩組み中に相手の気力がなくなると、技を出すことができます。

## 15 商店街

ゲームモードが「ノーマルモード」か「ショートモード」の場合、選手を選ぶと商店街へ進みます。商店街では、メダルを使ってアイテムや情報を買うことができます。

### お店

#### ① 持っているメダルの数

上から順に、金メダル、銀メダル、銅メダルです。

#### ② コマンド

以下の3つから選びます。

| | |
|---|---|
| これかう！ | アイテムを買います。 |
| これなに？ | アイテムの効果を聞きます。 |
| さいなら～ | お店を出ます。 |

#### ③ アイテム名と購入に必要なメダル数

## スポーツショップ

競技専用のアイテムを売っています。競技が変わると、売り物が変わります。

※購入したアイテムは競技開始後、自動的に使用され、競技終了後になくなります。

## アイテムショップ

選手のステータスを上げるアイテムを売っています。

※購入したアイテムの効果は購入時から反映され、競技終了後になくなります。

## くすり屋

競技でダメージを受けた選手を、元気付けるアイテムなどを売っています。

## 情報屋

様々な情報を買えます。

## 大会掲示板

各チームの順位と、持っているメダルの数を確認できます。

# チーム紹介

## 熱血高校チーム

くにお君率いる、どんな競技もスイスイこなすチームです。

## 花園高校チーム

くにお君の永遠のライバル、りきが率いるチームです。腕力に自信のある選手が集まっています。

## 冷峰［れいほう］学園チーム

キャプテンの竜一が率いる、総合戦力ナンバー1と噂されるチームです。

## 各校連合チーム

キャプテンの豪田が率いる、一人一人の個性がはっきりとしているチームです。

## オクラホマハイスクールチーム

藤堂の父親がアメリカから呼び寄せた、謎のチームです。

## 17 お問い合わせ先

『びっくり熱血新記録! はるかなる金メダル』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。